**Retrospective**

Group name: Group 3

Date and time: 26-06-2017, 14:12

Sprint #: 1

Leader of the retrospective: Rogier

Note taker: Aleks

Group: 3

**Phase 1: Set the stage**

- Rogier: We waren aan het bedenken welke casus we wilden gebruiken.

- Aleks: De opdracht is duidelijk. We hebben een class diagram nodig voor sprint 1.

- Maher: Ik begon met het maken van de backlogs.

- Yasin: Ik begon met uitzoeken hoe we het project kunnen doen.

**Phase 2: Gather data**

- Rogier: We kwamen erachter dat een gamecasus gebruiken het handigst is. De PO heeft dat gezegd. Hierdoor moesten we wel opnieuw de backlogs en class diagram gebruiken in één dag. (-)

- Aleks: Ik wilde bezig zijn met de backlogs maar mijn internet deed het niet meer. (-)

- Maher: Ik paste de backlogs aan op tijd. We hebben besloten om een Snake game te coderen. (+)

- Yasin: We weten niet welke design patterns we willen gebruiken. Dit is wel een moeilijk onderdeel. (-)

**Phase 3: Generate insights**

- Design patterns vormen een probleem. Niemand heeft hier veel verstand van.

- De class diagram ging moeilijk, omdat we niet weten hoe we het gaan coderen met design patterns.

- De backlogs en class diagram zijn wel afgekregen, maar werden afgewezen door de PO. Na verbetering was alles wel goed en kregen we alsnog alle punten.

**Phase 4: Decide what to do**

We moeten echt iets maken, maar we hebben nu wel sprint 1 in orde. We weten hoe we verder moeten gaan.

**Phase 5: Closing the retrospective**

-Rogier: Heeft goed de backlogs verbeterd.

-Maher: Is goed bezig geweest met class diagrams en backlogs.

-Aleks: Heeft niet veel bijdrage geleverd door zijn internetproblemen.

-Yasin: Heeft op het internet gezocht naar tutorials.